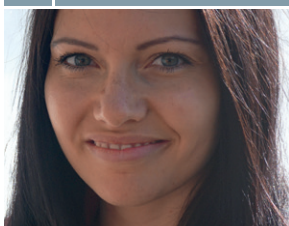


# Mit Technologie zur Ideengenerierung

Wie kann man Technologien im Ideenfindungsprozess nutzen, um neue Perspektiven und Potenziale zu identifizieren? Dieser Artikel beschreibt, wie innovative Gadgets wie Virtual-Reality-Brillen und Motion Controller, die der Spiele-Industrie entspringen, helfen, Ideen für die Anwendung in anderen Bereichen zu finden.

## DIE AUTORIN



**Janina Berga**

Wissenschaftliche Assistentin an der Hochschule für Wirtschaft der Fachhochschule Nordwestschweiz FHNW.

Digitalisierung ist das Schlagwort des 21. Jahrhunderts. Wir sind umgeben von Technologie und einer Fülle von digitalen Lösungen für fast jeden Teil unseres Geschäfts- und Privatlebens. Unternehmer und Forscher haben die fast unbegrenzten Möglichkeiten der Technologie sowie den Trend zur Diversifizierung erkannt und festgestellt, dass sie diese nutzen können, indem sie über den Tellerrand hinausschauen und wichtige Stakeholder bereits in der Entwicklungsphase miteinbeziehen.

Während des letzten Jahrzehnts entwickelten sich die herkömmlichen Geschäftsmodelle stetig weiter und die traditionellen Grenzen zwischen den Branchen begannen zu verschwinden. Technologielösungen sind jetzt noch branchenübergreifender. Unternehmer präsentieren ihre wichtigsten Ideen und Funktionalitäten zum möglichen Produkt, richten eine Entwicklerplattform ein, noch bevor ein marktfähiges Produkt vorhanden ist, und die Community entwickelt innovative Anwendungen.

### Die Digitalisierung des Bildungsbereichs

Auch im Bildungsbereich geht die Digitalisierung weit über die einfache Nutzung von Online-Kollaborationswerkzeugen hinaus. Die Technologie ist buchstäblich dem Schlüsselement jedes Bildungssystems – den Studierenden – nähergekommen als je zuvor. Gadgets wie die Virtual-Reality-Brille (VR) haben mehr mit Forschung und Lehre zu tun, als man annehmen könnte. Ein Klassenzimmer, ausgestattet mit einem Laptop, einer Oculus-Rift-VR-Brille und dem Gesten-Steuerungsgerät Leap Motion kann zum Think Tank für innovative Ideen werden. Erfahrungen mit derartigen Gadgets können die Kreativität anregen und Ideengenerierungsprozesse initiieren. Auch zukünftige Forschung und Produktentwicklung können vom Einsatz von Technologie im Ideenfindungsprozess profitieren.

Die Kombination von Gesten-Steuerungsgeräten und Bewegungssensoren (etwa Myo-Armbinde, Leap-Motion-Sensor) ermöglicht den Benutzern, sich futuristisch und inspiriert zu fühlen, indem sie verschiedene Gadgets mit Handbewegungen steuern oder mit digitalen Umgebungen interagieren können – etwa Bewegungen von Objekten auf einem Computerbildschirm mithilfe von Gesten. Dies ist nicht nur eine Spielerei: so kann eine Operation simuliert, Anatomie studiert und können menschliche

und tierische Körper analysiert werden. Auch gibt es die Möglichkeit, Gebärdensprache einfach mithilfe von Handgesten zu übersetzen. Die Kombination von verschiedenen Gadgets kann technologische Erfahrungen auf ein völlig neues Niveau heben – indem man die Benutzer interaktiv in die virtuelle Realität eintauchen lässt. Sie gestalten mit «virtuellen Händen», sie komponieren mittels Visualisierung von Tönen, interagieren mit Daten-Dashboards, erforschen verschiedene Produkt-Demos oder machen sogar eine Physiotherapie.

### Branchenübergreifende Anwendungen

Die Möglichkeiten sind endlos – mit Handel, Immobilien und Bildungswesen an vorderster Front erstreckt sich die Liste über Gesundheitsversorgung und Sport bis hin zu kreativen Tätigkeiten. Grundlage ist der Prozess der innovativen Ideengenerierung durch die Verknüpfung von Technologie und methodischem Vorgehen. So können Unternehmer, Studierende und Forscher innovative Konzepte erarbeiten und die bestehenden Forschungsprozesse durch die Verwendung von Gadgets aus der Spielumgebung anreichern, um branchenübergreifende, innovative Anwendungen zu entwickeln. Jetzt, mehr denn je, müssen wir über den Tellerrand hinausschauen, aktiv und kreativ werden und interdisziplinär arbeiten, um das Potenzial der Digitalisierung zu nutzen und neue Technologien zur gezielten Anwendung in andere Bereiche zu lenken.



Grundlage ist der Prozess der innovativen Ideengenerierung durch die Verknüpfung von Technologie und methodischem Vorgehen. Bild: Fotolia

Jetzt, mehr denn je, müssen wir über den Tellerrand hinausschauen, aktiv und kreativ werden und interdisziplinär arbeiten